

«Утверждено»
Начальник управления спорта и физической
культуры Запорожского горсовета.
_____ Э.А. Багиров

«Утверждено»
Решением Президиума
Запорожской городской
федерации футбола
от ____ декабря 2018 года

_____ В.А. Манько

Регламент регионального открытого зимнего чемпионата г. Запорожья по футболу сезона 2018 - 2019 годов среди аматорских команд.

1. Цель чемпионата

1.1 Целью чемпионата является поднятие престижа футбола в городе Запорожье, приобретение игровой практики, обеспечение необходимого уровня спортивного мастерства футболистов для успешного выступления на Всеукраинских и региональных соревнованиях в сезоне 2018-2019 годов.

2. Руководство чемпионата

2.1 Общее руководство чемпионатом осуществляется Президиумом Запорожской городской федерации футбола, согласно календарю чемпионата.

2.2 Оперативный контроль организации и проведения соревнований осуществляет комитет по проведению соревнований ЗГФФ.

3. Порядок оформления заявочной документации

3.1 Заявочный лист команд, в который вносится не более 30 фамилий футболистов, подписывается руководителем команды, врачом и подается в технический комитет ЗГФФ до 08.12.2018.

3.2 Заявочные листы подаются в двух экземплярах. Один остается у представителя команды (обязателен на каждую игру чемпионата), второй находится в оргкомитете.

3.3 Дозаявка игроков из команду в команду, производится после первого круга, заявка свободных агентов перед игрой.

3.4. У дочерних команд, из команду в команду не более трёх человек.

4. Места проведения чемпионата

4.1 Игры проводятся с декабря 2018 по март 2019 года на футбольных стадионах и полях города Запорожья.

4.2 При форс-мажорных обстоятельствах право принятия оперативного решения об изменении мест и даты проведения игр принадлежит Президиуму ЗГФФ.

5. Система проведения чемпионата.

5.1. Чемпионат Высшей лиги проводится в два круга.

5.2 Продолжительность матчей в высшей и первой лигах 80 минут (2 тайма по 40 минут с 10 минутным перерывом).

5.3. Чемпионат Первой лиги проводится в II этапа:

На I этапе все команды по круговой системе играют в один круг.

На II этапе команды, занявшие места с 1 по 5, формируют лигу и играют с этими командами в один круг. Очки, набранные на первом этапе в играх с этими командами, сохраняются (золотые очки) и команды определяют места с 1 по 5-тое.

Команды, занявшие в первом этапе места с 6 – 9 формируют лигу и играют с этими командами в один круг. Очки, набранные на первом этапе в играх с командами, сохраняются (золотые очки) и команды определяют места с 6 по 9-тое.

5.4 Схема проведения и проект календаря игр утверждается на совещании или при жеребьевке представителей команд при наличии предварительных заявок.

5.5 Если команда сыграла в чемпионате менее 50 % матчей – ее результаты аннулируются, если команда сыграла 50 % матчей чемпионата, то в оставшихся играх ей засчитывается поражение + : -

6. Определение места в турнирной таблице

6.1 Место команды в соревнованиях определяется по сумме очков, набранных во всех играх. За выигрыш начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за проигрыш - очки не начисляются.

6.2 В случае одинакового количества очков у двух команд места в турнирной таблице определяются по таким показателям, полученных **во всех играх**:

а) большая разница забитых и пропущенных мячей;

б) результат личных встреч **в чемпионате**.

в) большее количество забитых мячей.

г) большая средняя оценка «Fair play» (желтые и красные карточки).

6.3 В случае одинакового количества очков у трех и более команд, преимущество получает команда, которая в матчах **между собой** имеет такие лучшие показатели:

а) большее количество набранных очков, **в играх между этими командами**;

б) большая разница забитых и пропущенных мячей во всех играх **данного этапа**;

в) большее количество забитых мячей во всех играх **данного этапа**.

г) большая средняя оценка «Fair play» (желтые и красные карточки)

6.4 При равенстве показателей, перечисленных в п. 6.3, решение принимается путем жребия.

6.5 В случае одинакового количества очков у команд занявших 1 – 2 место в высшей и первой лиге (II этап) назначается «Золотой матч». «Золотой матч» проводится в формате 2 тайма по 40 минут. В случае ничейного результата в основное время – пробивается серия 11 метровых ударов (без дополнительного времени).

6.6 Команда Metallurg U19 играет вне зачета.

7. Награждение

7.1 Награждение победителей и призеров, а также лучших игроков в номинациях проводит Запорожская городская федерация футбола.

7.2 Команды – призеры в высшей лиге награждаются Кубками и медалями.

Команда – победитель в первой лиге награждается кубком и медалями, а команды призеры первой лиги награждаются медалями.

8. Участие футболистов в игре

8.1 При проведении игры за 30 минут до ее начала в рапорт арбитра установленной формы представители команд вносят фамилии и имена не более 22-ух футболистов.

8.2 Футболист, фамилия которого не внесена в рапорт арбитра, не имеет права участвовать в игре. В ходе игры разрешается замена **одиннадцати** футболистов.

8.3 Замены проводятся из числа футболистов, фамилии которых внесены в рапорт арбитра.

8.4 В играх чемпионата принимают футболисты, которые имеют статус футболиста-аматора.

8.5 В случае неявки на официальное начало матча команда ожидает соперника не более 15 минут. После чего арбитр указывает в рапорте об инциденте. Команда, не явившаяся на игру, оплачивает взнос за игру в 100% объеме за себя и за команду соперника.

8.6 Каждый игрок обязан иметь при себе любой документ удостоверяющий его личность. По требованию команды соперника или арбитра матча игрок обязан его предъявить.

9. Требования к игровой форме (экипировке) футболиста.

9.1 Игровая форма футболиста состоит из футболки, трусов, гетр, щитков и обуви. Играть в штанах разрешается, но под ними должны быть одеты щитки.

9.2 На футболке (сзади) должен быть нанесен номер, под которым фамилия футболиста внесена в рапорт арбитра.

9.3 Форма вратаря по цвету должна отличаться от формы полевых игроков обеих команд и арбитров.

9.4 В случае совпадения цвета игровой формы у команд, меняет её номинальный хозяин поля.

10. Учет нарушений, допущенных футболистами в играх

10.1 Руководители (представители) команд обязаны вести учет предупреждений и удалений футболистов, и несут за это ответственность.

10.2 Две желтые карточки, полученные в одной игре, приравниваются к удалению. В этом случае ранее полученные предупреждения не аннулируются. (Если у игрока на момент предъявления ему первой, а затем и второй желтой карточки было уже три карточки, то следующую игру он пропускает и затем у него будет уже в пассиве одна карточка).

10.3 За **первые четыре** желтые карточки, полученные в соревнованиях, футболист дисквалифицируется на одну игру.

10.4 Футболист, удаленный с поля, автоматически дисквалифицируется на одну игру, если нет решения КДК по этому игроку.

11. Арбитраж

11.1 Арбитраж осуществляется арбитрами ЗГФФ, которые рекомендованы комитетом арбитром ЗГФФ, согласно Регламента КА ЗГФФ.

11.2 Арбитры и судейские наблюдатели обязаны прибыть к месту проведения за 30 минут до фактического начала матча.

11.3. Арбитры, после окончания матча в течение часа: заполняют рапорт арбитра, сообщают технические результаты матча по тел: 095-111-45-44 или 097-33-99-188 в технический комитет. Рапорт арбитра направляется в понедельник на заседание КА ЗГФФ.

11.4 Судейские наблюдатели в течение часа сообщают оценки арбитров матча по тел: 097-33-99-1-88. Рапорт инспектора направляется в понедельник на заседание КА ЗГФФ.

11.5 Арбитраж проводится согласно Правилам игры в футбол ФИФА 2017 года.

12. Финансовое обеспечение чемпионата

12.1 Для участия в турнире до 08.12.2018 года команда перечисляет взнос в размере 1000 гривен (одной тысячи гривен) по безналичному расчету по следующим реквизитам:

Реквизиты для перечисления, согласно предоставления письма ЗГФФ.

12.2 Команды Высшей Первой лиги предоставляют взнос 1000 гривен наличным расчетом. Юношеские команды предоставляют взнос 700 гривен. На оплату арбитража, инспектирования, медобслуживания и аренда футбольного поля за

одну календарную игру Высшая лига оплачивает 1000 гривен, Первая лига и юношеские команды 720 гривен.

12.2 Принимающая команда обеспечивает мячи для проведения игры.

13. Прочие вопросы

13.1 Решения по вопросам недисциплинированного поведения футболистов, руководителей клубов (команд), официальных лиц, зрителей, выносятся согласно Дисциплинарным правилам ЗГФФ.

13.2 Протест команды рассматривается Контрольно-дисциплинарным комитетом ЗГФФ. О намерении подавать протест представитель команды обязан в течение 30 минут после завершения матча сообщить арбитру матча и представителю команды-соперницы. Протесты, поданные с нарушением данной процедуры, не рассматриваются.

13.3 Президиум ЗГФФ принимает решение по поводу неявки команды на игру.

13.4 Протесты, поданные на решения арбитра в матче (назначение или не назначение 11 метрового удара, предъявление или не предъявление карточек и т.д. и т.п.) не рассматриваются. Команды имеют право предоставить в комитет арбитров ЗГФФ видео материалы, для ознакомления и оценки работы арбитра, но результат матча остается в силе.

Контактные телефоны представителей команд:

Команда	Телефон
ФК «Прайд»	0994898025
Таврия Скиф	0934772401
Спартак КПУ	0505934113
СДЮСШОР	0974757748
Дизелист	0504722527
Огнеупорщик	0730351430
Металлург U-17	0675435508
Металлург U-16	0661831094
Динамо	0983416100
СК «Аякс-U-17»	0669047170
ФК «Патриот»	0634000143
Днепр	0992327952
Металлург U-19	0669600089